

## **1. Duración del encuentro**

El partido está dividido en dos periodos de 20 minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos entre ambos.

## **2. Supresión de zona y campo atrás**

A diferencia de la reglamentación oficial de Baloncesto se suprimen estos dos conceptos.

## **3. Jugadores inscritos en acta.**

Máximo - 12 jugadores. Mínimo - 5 jugadores. Es aconsejable que todos los niños/as que se ponen en acta jueguen.

## **4. Cambios.**

El sistema de cambios se puede realizar sin avisar o solicitarlo al árbitro.

## **5. Pasos y Dobles.**

Estas reglas se aplicarán igual que esta recogida en el reglamento oficial de Baloncesto, teniendo un poco de flexibilidad para la categoría de Mini-Micro sobre todo en la acción de entrada y tiro a canasta.

## **6. Sistema defensivo.**

El sistema defensivo permitido, será solamente a partir de campo propio, no pudiendo realizarlo en campo contrario.

En estas dos categorías no es obligatorio la defensa individual pero si aconsejable.

## **7. Pasar de campo y campo atrás:**

Debido a que en estas categorías no se puede presionar en campo contrario, cuando un equipo realice un saque desde su propio campo o recuperen un balón, deberán pasar al campo contrario en menos de 20 segundos.

El árbitro sancionara con "campo atrás" la segunda vez que se produzca esta circunstancia en una misma jugada sin que el balón haya sido tocado por un jugador del equipo contrario.

## **8. Faltas.**

A diferencia de la reglamentación oficial de Baloncesto, donde se contempla las personales individuales, en esta competición no serán contempladas, pero si se irán acumulando para el

## REGLAMENTO MICRO-BASKET BENJAMÍN Y MINI-MICRO RENACUAJO 2/2

equipo que las vaya cometiendo. Cuando se llegue a la 7ª falta de equipo en cada tiempo; se lanzarán 2 tiros libres en TODAS las faltas que se cometan posteriormente. Los lanzamientos de las personales los hará el jugador sobre el que ha sido cometida la personal. Si en la falta ha habido una acción de tiro y este ha entrado, se tirará una sola personal.

### **9. Tiros Libres.**

La línea de tiro libre se adelantará 50 cm.

### **10. Resultados y puntuación.**

El empate es un resultado perfectamente válido, por lo que la puntuación será de 2 puntos al ganador, 1 a cada equipo en caso de empate y de 0 al perdedor.

### **11. Tiempos muertos.**

Se permitirán 2 tiempos muertos de 30 segundos cada tiempo en cada uno de los 2 periodos de los que consta el partido.

### **12. Partido perdido por Incomparecencia:**

Incomparecencia se considerará cuando un equipo renuncie a seguir jugando o por no haberse presentado a jugar. En todos los casos el resultado será de 10 - 0 en partido de liga.

### **13. El Balón:**

En la categoría Benjamín se utilizará el balón T-5 y en la categoría de renacuajo el balón pequeño de Mini-Micro

### **14. Entrenadores y delegados**

Todos los entrenadores y delegados deberán tener ficha identificativa y en los banquillos sólo podrán permanecer éstos, siendo un máximo de 1 delegado y 2 entrenadores.

La figura del entrenador o delegado debe colaborar para que no haya nadie cerca de los banquillos que no sean jugadores, entrenadores o delegados.

### **15. Cambio de equipación o utilización de petos**

En caso de coincidencia en los colores de las camisetas de los equipos, el que está obligado a cambiar su camiseta o a utilizar petos será el equipo que actué como local.